www.manas.edu.kg

КЫРГЫЗ-ТҮРК "МАНАС" УНИВЕРСИТЕТИ
Комуникациялык факультети
Коом менен Байланыш жана Реклама Бөлүмү
Курстун программасы

Курстун коду	Курстун аты (Кыргызча)	Курстун аты (Түркчө)	Семестр	Апталык саат	Кредит	ЕКТС
HİR-318	ИЛГЕРИЛЕТИЛГЕН АНИМАЦИЯ	İLERİ ANİMASYON	6	2 + 2	3	5

Курстун деңгээли	Бакалавр
Курстун түрү	Тандоо
Координатор	Ага Окутуучу Каныбек Омурбеков
Курстун мугалими	Ага Окутуучу Каныбек Омурбеков
Курстун тили	Кыргызча
Жардамчылар	Yok
Аудитория	С-204
Курстун максаты	Профессионалдык анимация үчүн 3 ченемдүү графика жана анимацияга керектүү көркөм жана техникалык каражаттарды карап чыгуу.

Колдонулуучу адабияттар		
	Колдонулуучу адабияттар	**Адабияттын түрү**
1	Kaynak Türü; Sıte http://www.cgmeetup.net/home/Site2http:// www.cgarena.comSite3 http://render.ru/books/1Site4 http://www.yakinkampus.comSite5http://theakademi.com/ 3d-max-ogrenmeye- baslama-rehberi/Site, https://www.artstation.com/, http://blog.anima	Сайт

Жетишилчү жыйынтыктар	
1	Татаал үч ченемдүү обьектерди (органикалык жана технологиялык), түзүү

Курстун планы	
Апта	**Темасы**
1. Апта	1-сабак — Программанын интерфейси менен таанышуу, анимация, параметрлерин настройкалоо. • Программанын интерфейси. • Видео форматтар. Маалыматтарды импортто. • Катмар, секвенция, композиция тщшщнщктёрщ. • Анимация параметрлери, анимациянын ачкыч кадрларын тщзщщ. • Байлоо параметрлери, туюнтмаларды колдонуу(выражение). Убакытты эсептёё.
2. Апта	2-сабак- Лабораториялык иш. Скетч жана сторибоард түзүү. Жандандыруу үчүн фондун стилин жана персонаж дизайнын түзүү.
3. Апта	3-сабак – Түстөрдү коррекциялоо принциптери. Маска түзүү, текст менен иштөө
4. Апта	4.Жёнёкёй об’екттерди тщзщщ, алардын параметрлерин койуу. Об’екттердин группасын тщзщщ. Нерселердин терезедеги кёрщнщштёрщн башкаруу. Об’ектерди тандоо: рамканын жардамы менен, категория боюнча, аттары бонча. Об’ектерди ёзгёртщщ: жылдыруу, чоъойтуу-кичирейтщщ, айландыруу, чойуу-кысуу, копиялоо.
5. Апта	5.Об’ектердин модификаторлору. модификаторлордун тщрлёрщ жана милдеттери, Modify командалык панели. Модификаторлор стегинин терезелери.
6. Апта	6.Сплайндарды тщзщщнщн негиздери. Сплайндарды менен иштёё.Edit Spline модификатору. Extrude модификатору.
7. Апта	7.Сплайндан обьектерди тщзщщ.Щч ченемдщщ модификаторлор (мисалга Lathe, Bevel, Bevel Profile). Об’ектерди модификаторлордун жардамы менен щч ченемдщщ редактрлоо (мисалы Edit mesh, Edit patch).
8. Апта	8. Lofting, Surface, Gross section аспаптарынын жардамы менен татаал обьектерди тщзщщ.

Курстун планы	
9. Апта	9.Материалы. Материалдардын типтери. Материалдар библиотекасы.Материалдарды карап чыгуу жана текстура карталары. Материалдардын редакторлору.Материалдардын жана текстура карталарынын параметрлерин настройкалоо. Об’ектерге материалдарды ыйгаруу.
10. Апта	10.Кёп компонентщщ материалдарды тщзщщ.
11. Апта	11.Жарук булагы. Жарык булактарынын типтери. Жарык булактарын тщзщщ, параметрлерин настройкалоо. Об’ектердин кёлёкёлёрщн тескёё.
12. Апта	12.Камерага тартуу. Камераларды тщзщщ. Оптикалык иллюзиялар. Камераны тескёё: панорамалоо, жакындатуу жана айландыруу. Анимация жёнщндё жалпы тщшщнщк.
13. Апта	13.Сахнаны визуалдаштыруу.Rendering. Настройкасыз визуалдаштыруу. Визуализацияны тескёё инструменттери. Текстураны жана сахнанын фонунун параметрлерин настройкалоо. Чёйрё, атмосфера эфектери.
14. Апта	14.Чыгармачылык тапшырма.Щч ченемдщщ моделдерди тщзщщ.
15. Апта	14.Чыгармачылык тапшырма.Щч ченемдщщ моделдерди тщзщщ.
16. Апта	14.Чыгармачылык тапшырма.Щч ченемдщщ моделдерди тщзщщ.

Баалоо			
Баалоо каражаты	**Саны (даана)**	**Үлүшү (%)**	**Жалпы үлүшү**
Арасынак	1	40	**40**
Финалдык долбоор	1	60	**60**