www.manas.edu.kg

KIRGIZİSTAN TÜRKİYE MANAS ÜNİVERSİTESİ
Mühendislik Fakültesi Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
DERS İZLENCESİ

Ders Kodu	Ders Adı (Kırgızca)	Ders Adı (Türkçe)	Yarıyıl	Haftalık Saat	Kredisi	AKTS
BİL-541	КОМПЬЮТЕР ГРАФИГИ	BİLGİSAYAR GRAFİĞİ	0	3 + 0	3	6

Seviyesi	Lisans Üstü
Ders Türü	Seçmeli
Ders Veren	Doç.Dr. Zamirgül KAZAKBAYEVA
Ders Dili	Kırgızca
Yardımcılar	-
Derslik	102-B
Dersin Amacı	Esas amaç olarak Bilgisayar grafiği kavramları ve ısgara temel yöntemleri. İkinci amaç bilgisayar grafiği alanında programlama yeteneklerin geliştirme. Bilgisayar grafiği için uygun donanım ve yazılım. Grafik sistemlerde çalışma esasına vurgulamaktadır. Ama günsel protocol ve uygulamalar da tartışılmaktadır. Teori ve pratiği öğrenerek öğrenciler kolayca ilmi görselleştirme: arayüz tasarımı ve 2 D ve 3D veri gösterimi ve manıpulasyon genel bilgi alacak.

Dersin Kaynakları

	Kaynak	Kaynak Türü
1	D. Hearn, M.P. Baker, "Computer Graphics, C version",2nd edition, Prentice Hall, 1997, ISBN 0-13-530924-7.	Kitap
2	Foley, Van Dam, Feiner, Hughes, "Computer Graphics: Principles and Practice", Addison Wesley, ISBN 0-201-12110-7.	Kitap
3	Edward Angel, "Interactive Computer Graphics: A top-down approach with OpenGL", Addison Wesley, ISBN 0-201-85571-2.	Kitap
4	Е. А. Снижко, Н.А. Флерова, А.В.Воронцов «Программирование компьютерной графики с использованием библиотеки OpenGl» Лабораторный практикум, 2005 - Санкт-Петербург	Kitap
5	Zhigang Xiang, Roy Plastock “Theory and Problems of Computer Graphics”, 2000, ISBN-0-07-135781-5	Kitap
6	Е. А. Снижко «Компьютерная геометрия и графика» 2005 - Санкт-Петербург	Kitap

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Bu dersi öğrendikten sonra ilmin her türlüalanlarındaki meseleleri çözümleyebilme ve etkinliğin değerlendirebilme. Bu ders gelecekte öğrencilere programlama yeteneği ile bilgisayat grafiğnde programlama yeteneğinizi geliştirebilirler.

Haftalık Ders İçeriği

Hafta	Dersin Konusu
1. Hafta	Grafika kavramlarına gırış
2. Hafta	OpenGL ve temel grafikada programlama
3. Hafta	Temel ısgara grafik algoritması ve başlangıcı
4. Hafta	Görüntü dönüşümü
5. Hafta	Grafika donanımı
6. Hafta	2D geometrik dönüşümü
7. Hafta	3D geometri ve görüntüleme
8. Hafta	I. Arasınav
9. Hafta	3D geometri ve görüntüleme

Haftalık Ders İçeriği	
10. Hafta	Basamaklı modelleme
11. Hafta	Giriş donanımları ve tekniği
12. Hafta	Aydınlama ve renk
13. Hafta	Projeksyon
14. Hafta	Gölgeleme. Render.
15. Hafta	Bilgisayar animasyonu.
16. Hafta	II. Arasınav

Ölçme Değerlendirme Biçimi			
Değerlendirme Aracı	**Adet**	**Katkı (%)**	**Katkı Yüzdesi**
Vize	1	20	**40**
Ödevler	1	20	
Final	1	60	**60**