



www.manas.edu.kg

КЫРГЫЗ-ТҮРК "МАНАС" УНИВЕРСИТЕТИ
Инженердик факультети
Тамак-Аш Бөлүмү
Курстун программасы

Курстун коду	Курстун аты (Кыргызча)	Курстун аты (Түркчө)	Семестр	Апталык саат	Кредит	ЕКТС
ВІІ-124	ПРОГРАММАЛООГО КИРИШҮҮ	PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	2	1 + 2	2	4

Курстун деңгээли	Бакалавр
Курстун түрү	Талаптуу
Координатор	Ага Окутуучу Мехмет Кенан ДӨНМӨЗ
Курстун мугалими	Ага Окутуучу Мехмет Кенан ДӨНМӨЗ
Курстун тили	Түркчө
Жардамчылар	бөлүм Жардамчыларды
Аудитория	Mühendislik Fakültesi Lab-523
Курстун максаты	Программалоо негиздерин Матлаб колдонуп окуучуларга үйрөтүү жана бул билимди сандык маселелерди чечүүдө колдоно билүү шыгына ээ кылуу. Маселени чечүү үчүн керектүү принцип жана этаптарды түшүнүү. Маселени чечилиши үчүн керектүү алгоритм жана блок схемаларды түзө алуу. Алгоритм жана болк схемалары (MATLAB жардамы менен) даярдалган проблемалардын код бөлүгүн жаза алуу.

Колдонулуучу адабияттар

	Колдонулуучу адабияттар	Адабияттын түрү
1	1. Bilgisayar Bilimi ve Mühendisliğine Giriş (Prof.Dr. Mithat Uysal)	Китеп
2	2. Temel Bilgisayar Kavramları (N.Kaya Kılan)	Китеп
3	3. Visual Basic Programlama (Greg Perry, Sanjaya Hettihewa)	Китеп
4	4. Visual Basic Programlama (Faruk Çubukçu)	Китеп
5	5. Microsoft, Upgrading Microsoft Visual Basic 6.0 , 1998	Китеп
6	6. Microsoft, Mastering Microsoft Visual Basic 5.0 , 1997	Китеп
7	8. Microsoft, MSDN CD	Сайт

Жетишилчү жыйынтыктар

1	Студенттерге жогорку деңгээлдеги бир тилди үйрөтүп, аны маселерди чечүүдө колдонобилүү жөндөмдүүлүгүн берүү.
---	--

Курстун планы

Апта	Темасы
1. Апта	Жалпы маалымат • Маселени чечүү үчүн керек болгон принцип жана этаптар • Маселени чечүү үчүн керек болгон алгоритм жана блок схемалар • Программалоо чөйрөсүнө кириш - Visual Basic деген эмне? - Программалоо деген эмне? - Visual Basic тин өзгөчөлүктөрү - Интерфейс түзүү чебетчилиги - Программа түзүү процесси
2. Апта	• Иштөө чөйрөсү - Орнотуу этаптары, тетик жана програмдык жабдык талаптары жөнүндө маалымат берүү. Иштөө чөйрөсүнүн танытылышы
3. Апта	• Жөнөкөй программанын этаптары - Код жазуу - Окуя процедураларынын жаратылышы
4. Апта	• Visual Basic программасынын структурасы - Проект түшүнүгү - Форма жана модулдар - Form Модулдары, Standart Модулдар, Class Модулдары - Жалпы процедуралар жана окуя процедуралары - Функциялары - Процедуралардын чакырылышы - Код жазуу эрежелери - Операторлор - Арифметикалык амалдар, амалдардын ирети - Окуялар
5. Апта	• Маалымат элементтеринин аныкталышы - Өзгөрмөлөр жана алардын аныкталышы - Локал өзгөрмөлөр - Бир модул ичинде жана бардык модулдар ичинде колдонулган өзгөрмөлөр - Public жана Local өзгөрмөлөр

Курстун планы

6. Апта	• Маалымат типтери - Маалымат типтери - Массивдер (Arrays)
7. Апта	• Программаны башкаруу - Циклдер - Шарт структуралары • Операторлор
8. Апта	• Контроллердин колдонулушу - Контрол деген эмне? - Контроллер • Колдонуучу менен байланыш - Байланыш кутуларынын колдонулушу - Билдирүү кутулары □ MsgBox Оператору □ MsgBox Функциясы - Кириш кутуларынын колдонулушу - Меню барлардын колдонулушу - Инструменттер панели
9. Апта	• Форманын колдонлушу - Формалар - Форманын касиеттери жана методдору - Форма окуялары (Activate, Click; DbClick, GotFocus, KeyDown,) - MDI Формалары
10. Апта	Аралык сыноо.
11. Апта	• Функциялар • ActiveX компоненттерин жаратуу
12. Апта	• Файлдар менен иштөө • Каталарды башкаруу
13. Апта	Берилиштер базасы амалдары - Visual Data Manager
14. Апта	- Visual Basic те берилиштер базасы дизайны
15. Апта	Data Access Methods Reports
16. Апта	Data Report Designer

Баалоо

Баалоо каражаты	Саны (даана)	Үлүшү (%)	Жалпы үлүшү
Тапшырмалар	10	20	40
Арасынак	1	20	
Финал сынагы	1	60	60