www.manas.edu.kg

КЫРГЫЗ-ТҮРК "МАНАС" УНИВЕРСИТЕТИ
Инженердик факультет факультети
Компьютер инженердиги бөлүмү
Курстун программасы

Курстун коду	Курстун аты (Кыргызча)	Курстун аты (Түркчө)	Семестр	Апталык саат	Кредит	ECTS
BIL-378	JAVA ТИЛИНДЕ ОБЬЕКТКЕ БАГЫТТАЛГАН ПРОГРАММАЛОО	JAVA İLE NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA	6	2 + 2	3	5

Курстун деңгээли	Бакалавр
Курстун түрү	Тандоо
Курстун мугалими	Ага окутуучу док. Касым БАРЫКТАБАСОВ
Курстун тили	Кыргызча
Жардамчылар	жок
Аудитория	--
Курстун максаты	Java программалоо тилинин жардамы менен Объектке Багытталган Программалоону үйрөтүү. Бул сабакты окугандар Java программалоо тилинде колдонуучунун графикалык интерфейсин (GUI), AWT жана SWING технологияларын, веб программалоо жана берилиштер базалары менен иштөөнү үйрөнүшөт.

Колдонулуучу адабияттар		
	Колдонулуучу адабияттар	**Адабияттын түрү**
1	Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel, Java How To Program (6th Edition), ISBN-10: 0131483986, ISBN-13: 978-0131483989, Paperback, 2004	Китеп
2	Hazırlayan: Grup Java, Java, 1. baskı. -- İstanbul: Beta Basım Yayım Dağıtım, 1997, ISBN/ISSN 975-486-581-7	Китеп
3	Güngören, Bora, JAVA Programlama Teknikleri / Bora Güngören, 1. baskı. -- Ankara : Seçkin, 2004, ISBN/ISSN 975-347-7449	Китеп
4	Ильдар Хабибулин, Самоучитель Java 7, СПб: БХВ 2012., ISBN 978-5-9775-0735-6	Китеп
5	Simon Kendal, Object Oriented Programming using Java, Ventus Publishing ApS, 2009, ISBN 978-87-7681-501-1	Китеп
6	R. Morelli and R.Walde. "Java, Java, Java. Object-Oriented Problem Solving". Third Edition. Pearson Education Inc. 2017	Китеп

Жетишилчү жыйынтыктар	
1	Курсту ийгиликтүү аяктагандар Java программалоо тилинде объектке багытталган программалоо ыкмасын колдонуп компьютерде жана мобилдик аспаптарда иштөөчү программалык жабдыктарды түзүүнү үйрөнүп чыгышы күтүлөт.

Курстун планы	
Апта	**Темасы**
1. Апта	Java программалоо тилине кириш.
2. Апта	Константалар, өзгөрмөлөр, башкаруу структуралары (while, for, if, switch-case)
3. Апта	Массивдер, көп өлчөмдүү массивдер, класстар, ыкмалар
4. Апта	Объектке багытталган программалоо, объекттер, инкапсуляция, абстракция, мурастоо
5. Апта	Overloading, Overriding, полиморфизм, абстракт ыкмалар жана класстар
6. Апта	Final класс мүчөлөрү жана класстар, “Object” классы, конструкторлор, “new” командасы.
7. Апта	Статикалык класс мүчөлөрү жана класстар.
8. Апта	main() ыкмасы, өзгөрмөлөрдүн көрүнүү аймактары.
9. Апта	I аралык сыноо.

Курстун планы	
10. Апта	Колдонуучунун графикалык интерфейси, AWT жана SWING технологиялары
11. Апта	SWING технологиясын колдонуп терезе түзүү жана чийме чийүү.
12. Апта	Окуяларды колдонуу
13. Апта	MVC программалоо ыкмасы.
14. Апта	Framework түшүнүгү. Java программалоо тилинде колдонулган Framework мисалы
15. Апта	Берилиштер базалары менен байланыш түзүп иштөө.
16. Апта	Бир нече адамдын биргелешип иштөөсүн уюштуруу.

Баалоо			
Баалоо каражаты	**Саны (даана)**	**Үлүшү (%)**	**Жалпы үлүшү**
Арасынак	1	20	**40**
Тапшырмалар	1	20	
Финал сынагы	1	60	**60**